

Adozione libri di testo A.S. 2026-2027
I.C. Principessa Elena di Napoli

La sottoscritta **prof.ssa Lucia Pierro**, docente di **Tecnologia** (Scuola Secondaria di I Grado) per l'anno scolastico **2026-2027**

ADOTTA

PER LA CLASSE: **1 SEZ. A - 1 SEZ. B - 1 SEZ. C - 1 SEZ. D - 1 SEZ. E**

IL SEGUENTE LIBRO DI TESTO:

MATERIA	TECNOLOGIA												
TITOLO	sySTEMa 2.0 (Disegno + Tavole per il disegno e la costruzione dei solidi + Ambiente D [software] + Settori Produttivi + Laboratorio di informatica)												
AUTORE	Gianni Arduino												
EDITORE	LATTES											ANNO PUBBL. 2026	
COD.ISBN	9	7	8	8	8	6	9	1	7	8	4	8	1
	VOLUME UNICO											COSTO EURO € 32,50	

IL SUDDETTO TESTO É

A) **NUOVA ADOZIONE**

RELAZIONE ILLUSTRATIVA DEL VOLUME

sySTEMa 2.0

(Disegno + Tavole per il disegno e la costruzione dei solidi + Ambiente D [software] + Settori Produttivi + Laboratorio di informatica)

Il libro di testo **sySTEMa 2.0** innova la proposta didattica dell'autore Gianni Arduino inserendosi nel solco di una solida tradizione di volumi dedicati alla disciplina Tecnologia e tenendo conto delle Nuove Indicazioni Nazionali che introducono una serie di aggiornamenti significativi che toccano contenuti, metodi e finalità, puntando, in particolare su: Potenziamento delle discipline STEM; Educazione alla sostenibilità e Riflessione sull'impatto delle tecnologie.

Il libro di testo **sySTEMa 2.0** è articolato in una serie di fascicoli che affrontano i molteplici aspetti della disciplina Tecnologia: Disegno + Tavole per il disegno e la costruzione dei solidi + Ambiente D [software] + Settori Produttivi + Laboratorio di informatica.

In accordo con quanto indicato dalle Nuove Indicazioni Nazionali, il volume offre una panoramica cronologica dello sviluppo tecnologico nel corso dei secoli. Ogni area si apre infatti con le principali scoperte e invenzioni legate all'argomento di studio: un percorso dedicato alle Tappe della Tecnologia, con un focus sulle vite degli uomini e delle donne che se ne sono resi protagonisti.

Nel volume “**SETTORI PRODUTTIVI**”, ciascuna Area si apre con un excursus sulle Tappe della Tecnologia, in linea con le Nuove Indicazioni Nazionali, per introdurre gli studenti allo sviluppo storico delle innovazioni che oggi accompagnano la nostra vita.

Il testo propone un percorso dedicato allo sviluppo del pensiero critico e all'uso consapevole delle nuove tecnologie e dei social, con il *Dossier Cittadinanza Digitale* che affronta le tematiche più importanti della vita online per aiutare studenti e studentesse ad affrontarne tutti gli aspetti in sicurezza: i corretti comportamenti da tenere in chat, l'uso consapevole dei videogiochi, le nuove dipendenze da smartphone e da social, le fake news, l'Intelligenza Artificiale.

Il narrato è arricchito da approfondimenti sulle innovazioni tecnologiche, con particolare attenzione ai temi dell'Intelligenza Artificiale, da focus specifici sulle discipline STEM e da approfondimenti sull'Educazione civica.

Per rendere la didattica più stimolante, il corso include una vasta selezione di animazioni 3D.

Il volume “**DISEGNO**” è completamente rinnovato, con attività guidate e progressive a difficoltà crescente. È corredato da videotutorial ripresi dal vivo che mostrano passo passo le fasi di costruzione delle tavole, è inoltre presente il fascicolo “**TAVOLE PER IL DISEGNO E LA COSTRUZIONE DEI SOLIDI**”.

In linea con le Nuove Indicazioni Nazionali, il corso comprende il volume “**LABORATORIO DI INFORMATICA**”, che affronta tutti i principali argomenti dell'Informatica (dalle basi del personal computer alla navigazione consapevole, dalla robotica educativa all'AI), con spazi per l'inclusione e per la verifica.

Completa il progetto l'ambiente digitale “**AMBIENTE D**” che trasforma le tavole di Disegno in animazioni interattive e modificabili. Si tratta infatti di un ambiente digitale che guida gli studenti nella realizzazione delle Tavole di disegno geometrico e tecnico. Grazie ad Ambiente D l'insegnante può scegliere il disegno desiderato dal catalogo e mostrarlo sulla Lim alla classe, commentando i passaggi, accelerando, rallentando o arrestando l'esecuzione. Con il modulo Architettura e Arredo è inoltre possibile progettare spazi abitabili, studiarne e comprenderne superfici e volumi, arredarli e visitarli camminando nell'ambiente che si è progettato, in modalità virtuale. Si tratta di uno strumento utile da utilizzare anche come supporto per i compiti a casa, per il recupero, grazie alle Tavole di Disegno più semplici, e per l'inclusione.

L'**App per il ripasso** contiene sintesi dei saperi di base, esercizi, videolezioni, tracce audio, e percorsi facilitati. Un modo semplice per accedere allo studio anche tramite smartphone, in ogni luogo e in ogni momento. Studenti e studentesse accedono alle app inquadrando il QR Code stampato nei libri di testo oppure direttamente dall'App Store o da Google Play.

Palermo, 5 maggio 2026

firma del docente
prof.ssa Lucia Pierro

