

Per il prossimo anno scolastico propongo l'adozione del testo:

E. Goletti – S. Rossi – M. Santilli



FLASH. Scatti di scienza

Edizione Scolastiche Bruno Mondadori, Sanoma Italia

Edizione tematica con Aula STEAM		
FLASH - Scatti di scienza - Edizione tematica con Aula STEAM		
Libri cartacei + Aula STEAM (pp. 312 + 312 + 288 + 216 + 96) + Libro aperto (My Digital Book + Libro digitale liquido + MyApp + KmZero + altri strumenti digitali)		
9791221604788		
40,50 €		
Edizione annuale con Aula STEAM		
FLASH - Scatti di scienza - Edizione annuale - Volume 1 con Aula STEAM	FLASH - Scatti di scienza - Edizione annuale - Volume 2	FLASH - Scatti di scienza - Edizione annuale - Volume 3
Libro cartaceo + Aula STEAM (pp. 336 + 96) + Libro aperto (My Digital Book + Libro digitale liquido + MyApp + KmZero + altri strumenti digitali)	Libro cartaceo pp. 384 + Libro aperto (My Digital Book + Libro digitale liquido + MyApp + KmZero + altri strumenti digitali)	Libro cartaceo pp. 384 + Libro aperto (My Digital Book + Libro digitale liquido + MyApp + KmZero + altri strumenti digitali)
9791221604795	9791221603033	9791221603040
16,90 €	16,00 €	16,00 €
Edizione tematica		
FLASH. Scatti di scienza - Edizione tematica		
Libri cartacei + Libro aperto (My Digital Book + Libro digitale liquido + MyApp + KmZero)		
pp. 312 + 312 + 288 + 216		

9791221603019

40,70 €

Edizione tematica in volumi singoli

FLASH. Scatti di scienza - Edizione tematica volumi singoli – Volume A - Materia	FLASH. Scatti di scienza - Edizione tematica volumi singoli – Volume B – Vita	FLASH. Scatti di scienza - Edizione tematica volumi singoli – Volume C - Corpo	FLASH. Scatti di scienza - Edizione tematica volumi singoli – Volume D – Terra
Volume A+ Libro aperto (My Digital Book + Libro digitale liquido + MyApp + KmZero) pp. 312 9791221603415 10,30 €	Volume B + Libro aperto (My Digital Book + Libro digitale liquido + MyApp + KmZero) pp. 312 9791221603422 10,40 €	Volume C + Libro aperto (My Digital Book + Libro digitale liquido + MyApp + KmZero) pp. 288 9791221603439 10,20 €	Volume D + Libro aperto (My Digital Book + Libro digitale liquido + MyApp + KmZero) pp. 216 9791221603446 10,10 €

Edizione annuale

FLASH. Scatti di scienza - Edizione annuale - Volume 1	FLASH. Scatti di scienza - Edizione annuale - Volume 2	FLASH. Scatti di scienza - Edizione annuale - Volume 3
Libro cartaceo + Libro aperto (My Digital Book + Libro digitale liquido + MyApp + KmZero) pp. 336 9791221603026 17,00 €	Libro cartaceo + Libro aperto (My Digital Book + Libro digitale liquido + MyApp + KmZero) pp. 384 9791221603033 16,00 €	Libro cartaceo + Libro aperto (My Digital Book + Libro digitale liquido + MyApp + KmZero) pp. 384 9791221603040 16,00 €

Un corso di Scienze completo, rigoroso e approfondito, in cui l'uso delle immagini e la varietà di strumenti proposti stimolano i diversi stili di insegnamento e apprendimento, con lo scopo di catturare l'attenzione degli studenti e far leva sulle loro reazioni emotive: stupore, curiosità, meraviglia.

Le principali caratteristiche dell'opera:

- **Emozione/curiosità:** la ricca iconografia e la varietà di spunti hanno lo scopo di coinvolgere e appassionare tutti i discenti, facendo scoprire loro la bellezza delle scienze.
- **Diversi stili di insegnamento:** sono presenti moltissimi strumenti didattici che possono essere usati in classe per fare lezione in maniera creativa e per incuriosire e catturare l'attenzione degli studenti: *Secondo te? - Lo sai? - CLIL - Laboratori - Storytelling - Educazione civica - STEM - News dal passato - Comunicare la scienza*.
- **Diversi stili di apprendimento:** accanto al testo "ordinario", il percorso *Fissa il concetto* sintetizza i concetti chiave abbinati a immagini e disegni parlanti, incaricandosi di offrire una visualizzazione di quanto raccontato nel testo.
- **Inclusione:** tutti gli strumenti proposti sono pensati per coinvolgere tutti i discenti. Le sintesi, le mappe e il corredo digitale arricchiscono il profilo inclusivo dell'opera.
- **Orientamento:** alla fine di ciascun capitolo viene proposta una scheda dal titolo *Tu protagonista*, con la quale le studentesse e gli studenti possono lavorare sull'autoconsapevolezza e scoprire possibili professioni STEM per il futuro.
- **Aula STEAM:** fascicolo contenente attività di laboratorio, compiti di realtà e schede multidisciplinari.

Libro aperto, per una didattica con il digitale

- **My Digital Book:** è la versione digitale del libro, per docente e studente, disponibile online e offline. Il libro digitale riproduce in modo fedele l'esperienza di lettura su carta e consente la sottolineatura, l'inserimento di note e segnalibri, l'accesso, per l'insegnante, al pannello con strumenti per la LIM (scrivi, evidenzia, cerchia, riquadra) e la possibilità di scaricare offline i contenuti con l'app desktop dedicata. Nella versione accessibile My Digital Book, inoltre, comprende: un pannello di accessibilità che permette di utilizzare caratteri ad alta leggibilità e di modificare dimensione e contrasto; la lettura vocale, che consente la lettura automatica di tutto il contenuto del libro; la traduzione e la sintesi vocale multilingue. Inoltre, My Digital Book permette di accedere ai materiali digitali integrativi associati al corso.
- **MyApp**, la app per studiare e ripassare, che grazie a un sistema di **QR Code** presenti all'interno delle pagine del libro attiva i contenuti multimediali e le risorse digitali del libro, tra cui:
 - *Gioca con le scienze*: giochi realizzati con Genially, ma non solo;
 - video e video interattivi;
 - slide interattive;
 - podcast;
 - esercizi interattivi e *Kahoot!*;
 - audiolibro, audioletture in inglese, audiosintesi, sintesi multilingue;
 - immagini interattive e flashcard;
 - mappe scaricabili e interattive.
- **KmZero:** l'ambiente online per docenti e studenti, con migliaia di materiali digitali integrativi di qualità, disponibili online e offline. In particolare, l'insegnante può:
 - accedere alla guida del libro in adozione, a proposte di programmazione, a lezioni e verifiche pronte per l'uso, a griglie di valutazione e a una selezione di contenuti di formazione Learning Academy;
 - costruire la propria lezione e le proprie verifiche personalizzate;
 - assegnare attività didattiche attraverso Google Classroom™, Microsoft Teams® e Classe virtuale.
- **L'intelligenza artificiale di Sanoma**(per l'edizione del 2026): l'opera è integrata con una piattaforma di Intelligenza Artificiale progettata specificamente per supportare la didattica, a partire dai contenuti del corso in adozione. La piattaforma consente ai docenti di generare materiali, attività e proposte personalizzate coerenti con il percorso del manuale.